

























<b>VIRTUAL PLAYER RUGBY</b>	 Jeu Virtual Player	 Matériel informatique	 1 technicien	 Classement	 Durée Animation	 Nombre de personnes	 Personne à défier
<b>CHAMPIONNAT</b> Animation jour de match, tournée, roadshow, animation partenaires...					<b>2h</b> sur plusieurs dates	<b>30</b> max	
<b>CHALLENGE</b> Événement partenaires, événement club, événement interne, animation sur salon...					<b>8h</b> max	<b>120</b> max	
<b>DÉFI</b> Jour de match, soirée partenaires, soirée VIP, séminaire... Personnes à défier : un joueur, le président, le directeur...					<b>1h</b> max	<b>15</b> max	
<b>MATCH AMICAL</b> Soirée partenaires, soirée interne, lancement produit, animation corner...					<b>1h</b> mini	<b>15</b> mini	